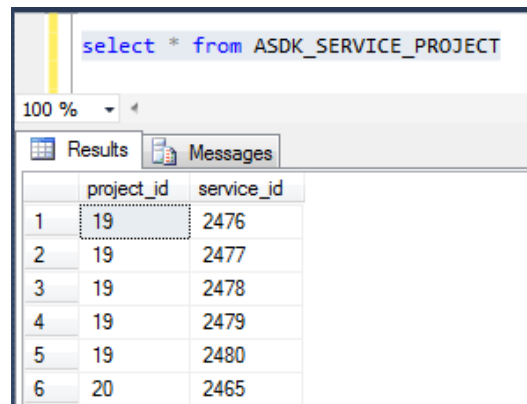


CONFIGURACIÓN REGISTRO USUARIO USDKv8

CASO 10541:

- ✓ El registro de usuario en la consola de especialistas requiere de unas configuraciones previas necesarias con el objetivo de garantizar que el usuario que se registre, quede en el proyecto y con los servicios deseados, para esto se debe realizar el siguiente paso a paso:
 1. Se debe contar con el registro de usuario habilitado, para esto el Setting 2223 de la tabla SETINGENERAL debe tener el valor 1 en el campo SetValue.
 2. Se debe contar con un proyecto por defecto configurado, para esto el Setting 2128 de la tabla SETINGENERAL debe contener el valor del ID del proyecto deseado en el campo SetValue, este será el proyecto que se le asignará al usuario que se registre desde la consola USDKv8.
 3. Los servicios que se asociaran al usuario que se registre en la consola USDKv8, deben ser especificados en la tabla ASDK_SERVICE_PROJECT, la cual puede ser alimentada mediante un INSERT desde base de datos, la tabla se visualizará de la siguiente forma:



	project_id	service_id
1	19	2476
2	19	2477
3	19	2478
4	19	2479
5	19	2480
6	20	2465

- Ej. Insert: Insert into ASDK_SERVICE_PROJECT Values (ID_Proyecto,ID_Servicio)
4. Al momento de registrarse un usuario en la consola USDKv8, la consola consulta el proyecto por defecto de la tabla SETINGENERAL (Punto 2), posteriormente busca ese ID de proyecto en la tabla ASDK_SERVICE_PROJECT (Punto 3), asocia al nuevo usuario el proyecto por defecto y todos los servicios relacionados al mismo.
 5. Se puede asociar más de un servicio, por ejemplo, como se ve en la imagen del punto 3, si el proyecto por defecto fuese el 19, al momento de registrar un usuario le quedarán asociados los servicios cuyo ID sean: 2476, 2477, 2478, 2479, 2480. Por otro lado, si el proyecto por defecto fuese 20, para el mismo ejemplo, el único servicio que se asociara al usuario sería el 2465.
 6. Si la tabla ASDK_SERVICE_PROJECT se encuentra vacía al momento de registrar un usuario nuevo en la consola USDKv8, éste quedará asociado al proyecto por defecto pero no quedará ningún servicio relacionado al mismo.
 7. Sólo se puede asociar inicialmente un proyecto a un usuario que se registre desde la consola de usuarios USDKv8 y será el que este por defecto en la tabla SETINGENERAL, posterior a la creación, desde Blogik se podrá asociar el usuario a otros proyectos manualmente.
 8. Estas configuraciones no cuentan con un entorno gráfico donde realizarlas (Blogik), por lo que se deben hacer directamente en la base de datos.

